**🧩 Exercice de départ — Animal qui parle**

**🎯 Objectif :**

Créer un objet Animal qui peut se présenter avec une méthode.

**📋 Énoncé :**

1. Crée une classe Animal avec les attributs nom et espece.
2. Crée une méthode parler() qui affiche :  
   "Je suis un [espece] et je m'appelle [nom] !".
3. Instancie deux objets différents et fais-les parler.